

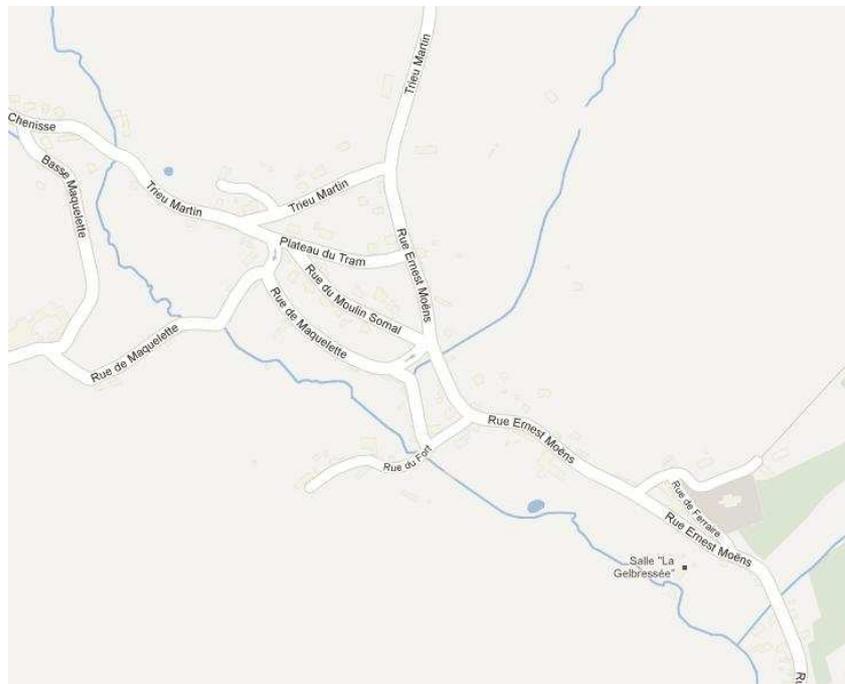
- PAGE 1, carte N°4 : il s'agit d'une ancienne carte (année 1967) datant d'avant la construction de l'autoroute E411. Sur la carte, après le premier quitter droite, la route est parfaitement rectiligne jusqu'à l'entrée du village de Warisoulx. Suite à la construction de l'autoroute, la route principale vire sur la droite avant le cimetière pour passer au dessus de l'autoroute. Pour respecter au mieux, le tracé de la vieille carte, il fallait quitter la route principale à gauche et passer le long du cimetière. Comme il n'était pas possible de continuer tout droit après le cimetière, il fallait faire T à droite face à l'autoroute et puis quitter à droite pour reprendre la route principale et passer au dessus du pont.



- PAGE 1, note 10 : après le RSP de la note 9, il fallait quitter à droite au bon panneau « Tige Nonain ». Le premier panneau rencontré n'était pas calligraphié de la même manière que sur la photo (les deux mots étaient placés en caractères identiques sur la même ligne). Il fallait donc continuer plus loin et quitter à la droite suivante. Les deux routes amenaient les concurrents au même endroit (note 11) mais en prenant la première route vous manquez un CPH.
- PAGE 2, note 13 : pas de difficulté particulière jusqu'à la dernière note (si ce n'est qu'il fallait bien tenir compte de la règle du croisement). Dans le dernier décomposé, une ligne blanche au milieu de la route vous obligeait à tourner à droite. La dernière note du fléché allemand devait donc être effectuée plus loin. De cette manière, pour aller chercher le début de la carte N°5, vous deviez obligatoirement refaire le tour du pâté de maison et passer une deuxième fois au CPH.



- PAGE 2, carte N°5 : là encore il s'agit d'une ancienne carte (année 1967). Tout d'abord la carte était séparée en deux car la route à emprunter pour relier les deux morceaux n'existe pas sur la carte. Il fallait donc bien faire attention au quitter gauche après avoir franchi le point J. Ce « quitter » se trouvait en réalité 5 mètres après la fin du tracé. Dans la deuxième partie du tracé, il fallait bien passer au plus près du cimetière de Cognelée en quittant la route principale pour prendre l'ancien tronçon de route. Dans le village de Gelbressée, un petit morceau de carte muette vous obligeait à observer le tracé avec attention car plusieurs rues étaient très proches l'une de l'autre. Il fallait donc emprunter la rue de Maquelette et non la rue du Moulin Somal.



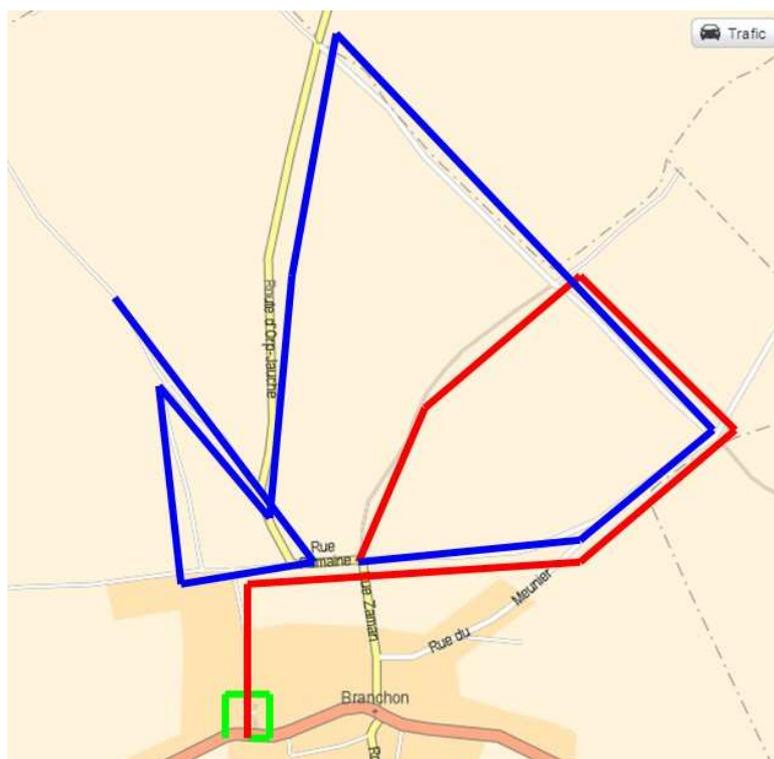
- PAGE 3 ; note 8 : la rue des écoles est la rue qui partait sur la gauche et non la rue qui continuait tout droit. Il ne fallait donc pas aller pointer au CPH à gauche directement mais continuer tout droit, faire le tour du village, repasser devant le château de Franc-Waret et seulement quitter à gauche à la note 13.
- PAGE 5, carte N°6 : Pour commencer, il fallait bien voir que le tracé à suivre partait du point N pour arriver au point M. sur le parking de l'église de Bolinne, pour quitter à droite dans la bonne allée, il fallait bien se repérer par rapport à l'église dessinée sur la carte. Le quitter droite est dessiné avant le mur de l'église, il

fallait donc quitter, non pas à la dernière, mais bien à l'avant-dernière allée. Au lieu dit « Warichet du Moulin », bien voir qu'il fallait passer derrière la petite chapelle dans le petit dégagement en gravier.

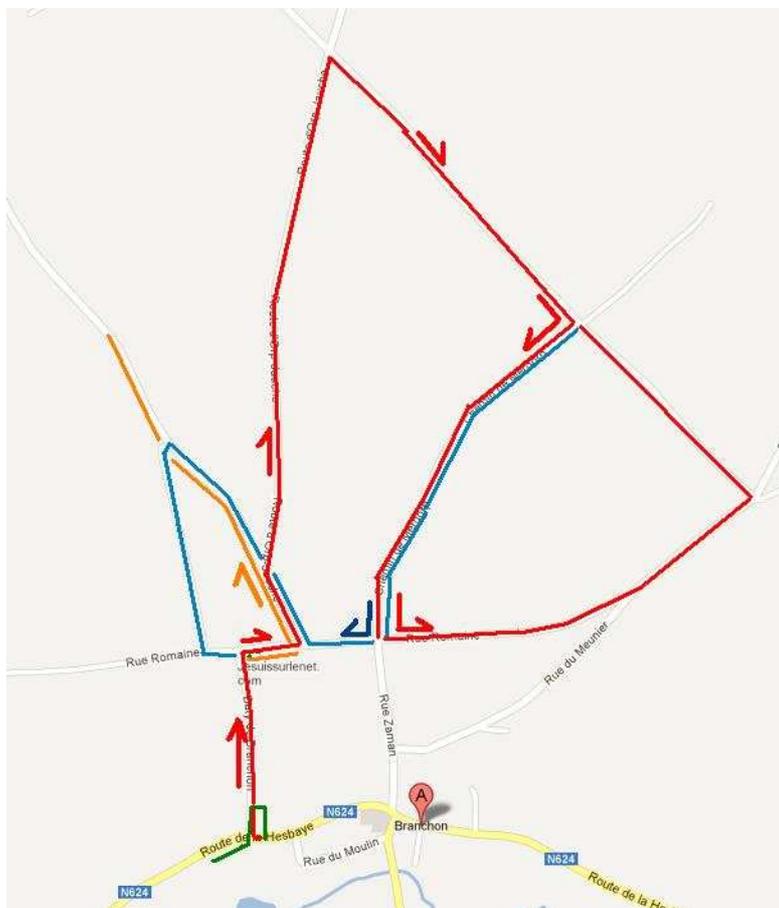
- PAGE 6, carte N°7 : Pour débiter, il fallait bien repérer le début du tracé. Pour commencer la carte par son pied, il fallait faire le tour du parking en gravier situé sur la droite de la rue et ce, en empruntant la deuxième allée en gravier qui est la seule et unique dessinée sur la carte.



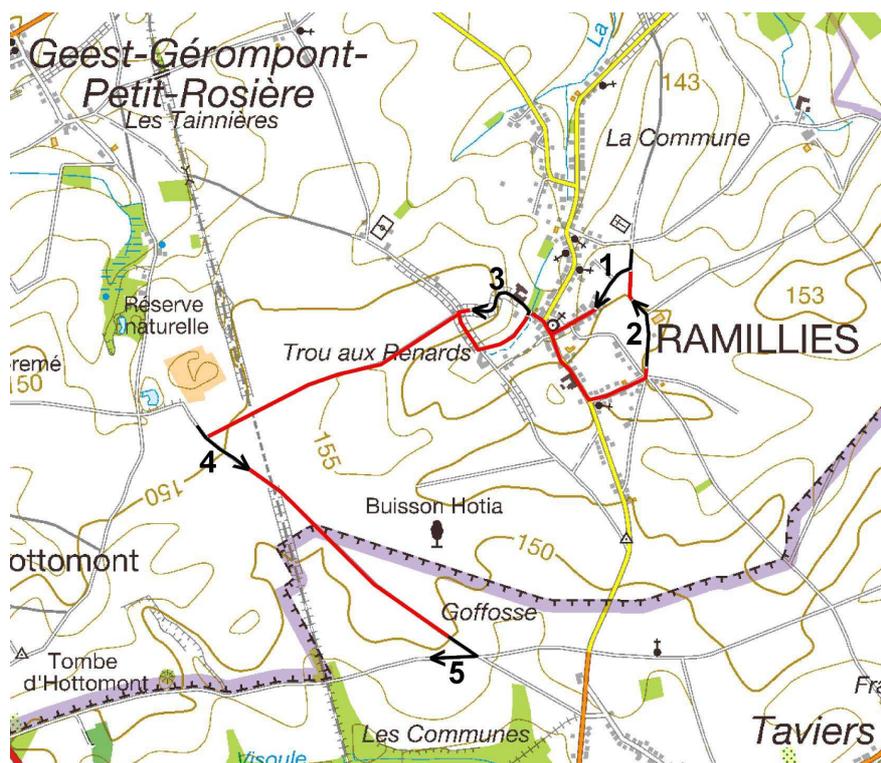
Ensuite, la grosse difficulté était de parcourir le reste de la carte dans le bon sens. Par manque de clarté dans le briefing, deux solutions différentes ont été acceptées. La première est la solution qui, dans l'absolu, est la plus courte. Cette solution ne respecte cependant pas les règles de la FBVA. Dans cette solution, deux ECL successives, vous obligeaient à modifier votre tracé en cours de route et ce, afin de ne pas faire demi-tour. Dans cette première solution, les CPs à noter étaient YD, YD & AQ.



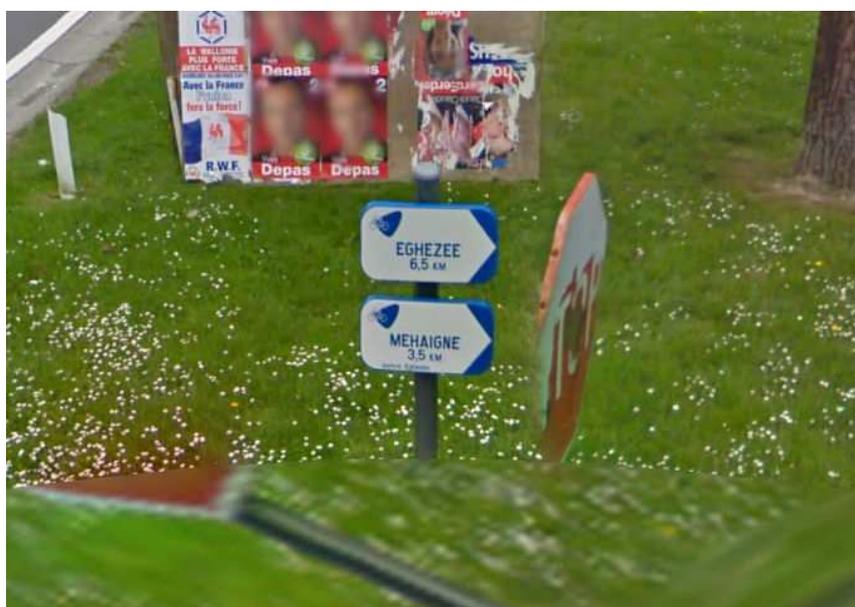
La deuxième solution est celle qui respecte les règles de la FBVA choisie par un grand nombre de concurrents. Cette solution est cependant un peu plus longue que la première. Dans cette deuxième solution, les CPs à noter étaient AX, YD & YD. Toute divergence par rapport à ces deux successions de CPs a été pénalisée.



- PAGE 6, carte N°8 : Il fallait bien lire les instructions et ne pas passer par la flèche N°4 ! Le tracé idéal est représenté ci-dessous.



- PAGE 7, note N°4 : dans le fléché allemand, après le carrefour à gauche, il fallait bien quitter à gauche au bout de la ligne blanche (et donc ne pas couper le virage) pour aller chercher le CP.
- PAGE 7, note N°10 : A Aische-en-Refail, bien voir la distance intermédiaire pour effectuer le décomposé dans le bon sens (le CP était placé dans le mauvais sens, il ne fallait donc pas le prendre).
- PAGE 7, note N°13 : le juge de paix !!! Il fallait bien suivre la bonne direction EGHEZEE, c'est-à-dire pas le grand panneau bleu qui pointait vers la gauche mais bien le petit panneau de randonnée cycliste qui lui, pointait vers la droite ! En suivant le mauvais panneau, vous pointiez au mauvais CPH. Celui-ci vous donnait un rectificatif vous permettant de rejoindre le bon parcours un peu plus loin et ainsi ne pas attirer l'attention des concurrents suivants en revenant en sens inverse.



- PAGE 7, note N°16 : Au décomposé, bien passer à gauche de la chapelle.